



УТВЕРЖДАЮ
Начальник Управления образования

Администрации Сковородинского МО

_____ Е.В.Бодря

«___» _____ 2023 г.

СОГЛАСОВАНО
Нач. Штаба ВВПОД Юнармия

_____ О.И.Баженова

«___» _____ 2023 г.

СОГЛАСОВАНО
Начальник
Службы в г.Сковородине

«___» _____ 2023 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
об организации и проведении районного (отборочного) этапа
Всероссийской военно-спортивной игры «Победа»
на территории Амурской области

г. Сковородино, 2023 г.

1. Общие положения

1.1. Муниципальный (отборочный) этап Всероссийской военно-спортивной игры «Победа» (далее – Игра) проводится в рамках федерального проекта «Патриотическое воспитание граждан Российской Федерации» и национального проекта «Образование».

1.2. Настоящее Положение определяет цель, задачи, порядок организации и проведения Игры в 2023 году.

1.3. Организаторами Игры в 2023 году являются:

- Управление образования;
- Оргкомитет;
- Служба в г. Сковородине пограничного Управления ФСБ России по Амурской области(по согласованию);
- Районный Штаб местного отделения Всероссийского детско-юношеского военно-патриотического общественного движения «ЮНАРМИЯ» Сковородинского муниципального округа.

2. Цель и задачи Игры

2.1. Целью Игры является совершенствование системы патриотического воспитания, обеспечивающей формирование у молодых граждан Российской Федерации прочных основ патриотического сознания, чувства верности долгу по защите своего Отечества, активной гражданской позиции, поддержка ученического самоуправления, обеспечение условий защиты детей от информации, вредной для их психического здоровья.

2.2. Задачи Игры:

- формирование навыков начальной военной подготовки, воспитание чувства патриотизма, товарищества, ответственности;
- сохранение и укрепление традиций, связанных с патриотическим воспитанием граждан в рамках военно-спортивных игр;
- привлечение молодёжи Амурской области к здоровому образу жизни, занятиям военно-прикладными видами спорта;
- подготовка граждан к военной службе в Вооруженных Силах Российской Федерации;

- психологическая подготовка к преодолению трудностей, выработка навыков действий в экстремальных ситуациях;
- популяризация детско-юношеских общественных организаций на территории Амурской области;
- определение сильнейшей молодёжной команды в региональном этапе Игры;
- создание условий, методов и технологий для использования возможностей информационных ресурсов сети «Интернет».

3. Организация руководства и проведения отборочных этапов

3.1. Организация и проведение Игры возлагается на организационный комитет (приложение № 1 к положению), созданный на базе районного отделения ВВПОД «ЮНАРМИЯ» Амурской области, призванный осуществлять цели и задачи Игры, обеспечивать условия для всесторонней подготовки и ее проведения.

Адрес: г. Сковородино, ул. Победы, 28 .каб.2
тел. 8 (41654) 22677, 89244425594, E-mail: bazhenova-64@mail.ru .

3.2. Состав оргкомитета регионального этапа Игры утверждается приказом Управления образования.

3.3 Победители муниципального этапа выходят в следующий этап Игры – региональный.

От каждого ОУ может быть представлена только одна команда.

4. Участники Игры

4.1. Участниками Игры являются юнармейцы, зарегистрированные в АИС, в возрасте от 14 до 17 лет (возраст определяется на момент даты проведения отборочного этапа). Состав команды 10 человек, из них 8 юношей и 2 девушки, а также не более 2-х руководителей делегации: педагог-инструктор и координатор юнармейского отряда, отвечающий за поведение детей и обеспечение требований безопасности при выполнении мероприятий повседневной деятельности.

4.2. Члены команд, участвующие в Игре, должны быть физически здоровы, привиты по возрасту, не иметь медицинских противопоказаний для участия в Игре, а также обладать теоретическими знаниями и практическими навыками по тем дисциплинам, которые предусмотрены настоящим Положением.

4.3 Для участия в Игре руководители команд должны представить в организационный комитет (Штаб МО ВВПОД «ЮНАРМИЯ Сковородинского МО) документы на допуск команды к соревнованиям и обеспечить надлежащую экипировку её членов согласно приложению.

4.5 В случае обнаружения нарушения заявленного состава команды или ненадлежащего исполнения документации на допуск к соревнованиям, по решению оргкомитета команда к Игре не допускается.

5. Конкурсная программа Игры

5.1 Виды конкурсов и соревнований Игры:

- квиз «Ратные страницы истории Отечества»;
- конкурс «Визитка»;
- конкурс «Статен в строю, силён в бою»;
- соревнование «Военизированная эстафета»;
- соревнование «Огневой рубеж»;
- тактическая игра на местности «Дорога победителей».

5.2 Описание видов конкурсов и соревнований изложены в приложении № 2 к настоящему Положению.

5.3 Изменения в конкурсную программу районного этапа могут вноситься по решению оргкомитета Игры.

6. Представление заявок и документов на допуск к участию в Игре

6.1. Для участия команд в районном этапе Игры, в организационный комитет на вышеуказанную почту, в срок до **08 февраля 2023 года** направляются по электронной почте bazhenova-64@mail.ru следующие документы (по согласованию):

-скан-копия заявки на участие в Игре установленного образца (приложение № 3), заверенная печатью и подписанная руководителями направляющей организации (далее соответственно - заявка). В заявке указывается лицо, ответственное за поведение членов команды во время проведения Игры, как на конкурсных площадках, так и вне конкурсных площадок;

- копия заявки в электронной форме в формате doc;

6.2. **20 февраля 2023 года** в МБОУ СОШ №3 г. Сквородино состоится первый этап Игры: конкурсы « Визитка», «Ратные страницы истории», «Статен в строю - силён в бою».

6.3. **В конкурсную комиссию** на муниципальный этап руководитель делегации сдаёт в оргкомитет Игры:

- копии паспортов членов делегации;
- договор (оригинал) о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев;
- копию приказа руководителя общеобразовательной организации о назначении ответственного за жизнь и здоровье несовершеннолетних членов команды;
- список членов делегации, заверенный печатью руководителя, в произвольной форме, для допуска на охраняемую территорию;
- оригинал согласия на оказание медицинской помощи, приложение № 6;
- справку о проведении инструктажа по требованиям безопасности по форме согласно приложению № 7 к настоящему Положению;
- медицинский допуск к соревнованиям .

Педагог-инструктор и старший делегации должны иметь при себе личные медицинские книжки.

6.3 Команды прибывают с командным и личным снаряжением (приложение № 9 к настоящему Положению) и аптечкой первой помощи.

6.4 В случае возникновения вопросов, а также замечаний и предложений по проведению Игры, руководители делегаций имеют право направить письменный запрос в соответствующий оргкомитет Игры.

6.5 Оргкомитет Игры не несет ответственности за членов делегаций, находящихся вне мест, предусмотренных программой Игры.

6.6 Участники делегации несут ответственность в соответствии с законодательством Российской Федерации.

6.7 За нарушения, связанные с неспортивным поведением, нарушением распорядка дня, нарушением дисциплины при проведении соревнований, команда снимается с соревнований. Решение об этом оформляется протоколом оргкомитета.

6.8 Документы, поступившие не в полном объеме либо позже указанного срока, к рассмотрению не принимаются.

7. Судейская коллегия Игры

7.1 Состав судейской коллегии формирует оргкомитет Игры. Судьями конкурсов и соревнований назначаются члены оргкомитета, а также привлечённые специалисты. Для руководства судейской коллегией назначается Главный судья Игры.

7.2 Состав судейской коллегии объявляется участникам Игры до начала соревнований.

7.3 Судейская коллегия оценивает полноту и правильность экипировки команд, оценивает результаты по каждому конкурсу и соревнованию Игры. Принимает решение о награждении участников Игры.

7.4 В случае нарушения требований к экипировке команда получает штрафные баллы из расчёта, 1 штрафной балл за каждое нарушение, которые вычитаются из общего количества баллов, набранных командой за Игру.

7.5 Решение судейской коллегии обжалованию не подлежит.

8. Место проведения Игры

8.1 Районный этап Игры проводится на базе МБОУ СОШ №3 г. Сковородино

9. Сроки и порядок проведения Игры

9.1 Проведение Игры запланировано на 20 февраля 2023 года.

10. Награждение победителей Игры

10.1 Судейская коллегия суммирует баллы за все виды конкурсов и соревнований, выводит итоговое количество баллов, набранное каждой командой, и определяет место команды в турнирной таблице.

10.2 При равном количестве баллов побеждает команда, набравшая большее количество баллов в практических конкурсах: «Огневой рубеж», «Военизированная эстафета», тактическая игра «Дорога победителей».

10.3 Команда, не участвующая в каком-либо соревновании или конкурсе, занимает места после команд, которые приняли участие во всех видах состязаний.

10.4 Победители и призёры, занявшие первое, второе, третье места награждаются кубками, медалями и дипломами.

11. Финансовое обеспечение Игры

11.1 Финансовые расходы по обеспечению прибытия, убытия участников Игры несёт направляющая сторона.

11.2 Затраты по проведению регионального этапа соревнований за счёт принимающей стороны.

Приложения:

1. Состав организационного комитета Игры, в 1 экз., на 2 л.;
2. Описание видов конкурсов и соревнований, в 1 экз., на ____ л.;
3. Образец Заявки на участие в Игре, в 1 экз., на ____ л.;
4. Образец Заявления родителей (опекунов, попечителей) несовершеннолетних членов команды о согласии на участие несовершеннолетних в Игре в составе соответствующей делегации под ответственность лица, указанного в качестве ответственного в заявке, в 1 экз., на ____ л.;
5. Согласие на обработку персональных данных несовершеннолетних членов команды, в 1 экз., на ____ л.;
6. Согласие на оказание медицинской помощи, в 1 экз., на ____ л.;
7. Справку о проведении инструктажа по требованиям безопасности, в 1 экз., на ____ л.;
8. Образец Ведомости результатов контрольных занятий (сдачи зачетов) на допуск к участию в соревнованиях «Военизированная эстафета», «Огневой рубеж», «Стрельба» и к тактической игре «Дорога победителей», в 1 экз., на ____ л.;
9. Командное и личное снаряжение участников Игры, в 1 экз., на ____ л.

Приложение № 1
к Положению о районном этапе ВСИ «Победа»

Состав
организационного комитета по подготовке и проведению районного (отборочного) этапа Всероссийской
военно-патриотической игры «Победа» на территории г. Сковородино
18 марта 2022 года

№ п.п.	Должность	ФИО
Председатель организационного комитета Игры		
1	Начальник Управления образования	Бодрая Елена Владимировна
Члены организационного комитета		
2	Майор Службы в г. Сковородине Пограничного Управления ФСБ России по Амурской области	По согласованию
3.	Нач. штаба Юнармии Сковородинского района	Баженова О.И.
4.	Руководитель отряда Орлята	Сулейманов С.А.

5.	Представитель Боевого братства	По согласованию
6.	Руководитель ВПК «Сокол»	Забродина О.В.
7.	Специалист по молодежной политике адм.Сков.района	Долгая Л.А.

Приложение № 2
к Положению о районном этапе ВСИ «Победа»

Описание видов конкурсов и соревнований

1. КВИЗ по теме «Ратные страницы истории Отечества»

Участники теста должны быть готовы выполнить задания и ответить на вопросы, связанные с историческим событием по следующей тематике:

- основные сражения Великой Отечественной войны, определение по картам-схемам основных операций Великой Отечественной войны и даты их проведения;
- портреты великих полководцев Великой Отечественной войны;
- награды периода Великой Отечественной войны;
- образцы отечественной военной техники и вооружения периода Великой Отечественной войны, их создатели;
- художественные произведения (картины), отражающие основные периоды Великой Отечественной войны, их авторы и период Великой Отечественной войны, изображённый на картинке;
- история высших государственных наград нашего Отечества;

- трижды и дважды герои Советского Союза, города-герои (перечислить, в каком году присвоено звание, за какие заслуги);

- маршалы Советского Союза.

Все члены команды заходят в учебный класс и рассаживаются по одному за рабочие столы. Каждый участник получает заранее подготовленный бланк для фиксации ответов. Тест состоит из 20 вопросов, которые будут одновременно высвечиваться перед каждым конкурсантом на экране монитора. Время на ответ ограничивается автоматически, не более 1 минуты. На каждый вопрос предложено несколько вариантов ответов, из которых необходимо определить правильный ответ и отметить его на персональном бланке установленным знаком. За каждый правильный ответ участника начисляется 1 балл.

В период тестирования запрещается использовать сотовые телефоны и совещаться с другими членами команды. Участник, нарушивший правила прохождения конкурса удаляется из аудитории с нулевым результатом.

Лица, сопровождающие команду, в учебный класс не допускаются.

Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество баллов.

1. Конкурс «Видеовизитка»

Конкурс проводится в формате подготовленных заранее видеороликов. Готовые видеоролики направляются организаторам Игры **до 14 марта 2023** года.

Видеоролик должен быть исполнен в творческой форме. Команда представляет своё муниципальное образование, его историю, обычаи и традиции, работу своей образовательной организации, юнармейского отряда или военно-патриотического клуба, а также краткую характеристику каждого члена команды, сопровождающуюся его показом. Ключевые роли должны быть исполнены представителями команды. Допускается оправданное сценарной задумкой эпизодическое присутствие в кадре иных лиц. В ролике могут быть использованы фрагменты видеofilьмов, интервью, исполнены песни и танцы. Команды изготавливают видеоролик самостоятельно или с привлечением специалистов. Участники конкурса к просмотру видеороликов и заседанию судейской коллегии не привлекаются.

Время видеоролика **до 4 минут**, за нарушение хронометража начисляются штрафные баллы, которые вычитаются от общей суммы:

до 30 секунд – 1 б, до 1 минуты – 2 балла, более 1 минуты – 3 балла.

Технические требования к ролику:

Формат: mp4, avi; Разрешение видео: 1920x1080; Кодек: h264; Максимальный размер файла - 500 мб.

Критерии оценки:

- соответствие работы заявленной теме (*аргументированность и глубина раскрытия темы*);
- оригинальность видеоролика (*новизна, идея*);
- эстетичность работы (*общее эмоциональное восприятие*);
- степень участия команды в видео;
- структура видео, последовательность и логичность построения событий.

Оценка выставляется судьями конкурса по каждому критерию **по 5-балльной шкале**.

Победителем считается команда, набравшая наибольшее количество баллов по всем критериям.

Готовые видеоролики с заявкой отправляются на электронную почту регионального штаба: bazhenova-64@mail.ru

В теме письма указать: Видео-визитка (название ОУ).

ЗАЯВКА
на участие в конкурсе «Видео-визитка» районного этапа ВСИ «Победа»

Образовательное учреждение: _____

Контактное лицо: _____
(Ф.И.О. полностью)

Телефон: _____ Электронная почта: _____

Школьный координатор Юнармии

_____/_____
(подпись) (фамилия, инициалы)

«_____» марта 2022 г.

3. Конкурс «Статен в строю, силен в бою»

«Внешний вид». Участвует команда в полном составе без оружия.

Форма одежды парадная с головными уборами, оборудованная символикой юнармейского Движения. Подразделение находится на строевом плацу. Построено в две шеренги. Командир группы становится перед строем и докладывает судье конкурса о готовности. «Равняйсь. Смирно. Равнение на середину. Товарищ *майор* команда юнармейцев отряда «Гром» к проведению конкурса по строевой подготовке готова.

Командир группы _____».

Судья здоровается с личным составом. В ответ на приветствие, все члены команды хором отвечают: «Здравия желаем товарищ *майор* (воинское звание в соответствии с реальным воинским званием судьи конкурса). Судья дает команду развести шеренги на 2 шага. Командир подает команду: «Первая шеренга два шага вперед шагом марш» и становится на правый фланг первой шеренги.

Судья производит осмотр внешнего вида участников конкурса, правильность ношения головного убора, подгонки обмундирования и закрепления шевронов, нашивок и знаков отличия. Аккуратность прически. При обнаружении указывает недостатки. После завершения осмотра личного состава, командир возвращает первую шеренгу в исходное положение. «Равняйсь, смирно. Первая шеренга Кру-гом. На свои места шагом-марш».

За каждый недостаток по внешнему виду членов команды начисляется **1 штрафной балл**. Сумма штрафных баллов вычитается от общего количества баллов, полученных командой за конкурс.

«Проверка одиночной строевой подготовки».

К проверке одиночной строевой подготовки привлекаются все члены команды. Одиночная строевая подготовка оценивается по **6 показателям**.

Командир группы становится на середину перед строем на удалении **10 шагов**. Поочерёдно, начиная с правого фланга, вызывает из строя участников, которые выполняют строевые приемы:

- 1 выход из строя;
- 2 выполнение строевых приемов на месте по одному разу: направо, налево, кругом;
- 3 движение строевым шагом, не менее 30 шагов;
- 4 выполнение поворотов в движении, по одному разу: налево, направо, кругом;
- 5 выполнение воинского приветствия в движении;
- 6 подход к начальнику и возвращение в строй.

Для проверки одиночной строевой выучки командира группы, вызывается один из наиболее подготовленных юнармейцев, который отдает команды на выполнение строевых приемов в той же последовательности, как у всех членов команды. После завершения проверки, юнармеец, подававший команды занимает свое место в строю.

Одиночная строевая выучка оценивается:

- 5 баллов – элемент выполнен в строгом соответствии с требованиями Строевого устава, четко и уверенно;
- 4 балла – элемент выполнен в соответствии с СУ, но была допущена одна ошибка;
- 3 балла – элемент выполнен в соответствии с СУ, но были допущены две ошибки;
- 2 балла – элемент не выполнен, либо при выполнении допущено три ошибки и более.

«Прохождение торжественным маршем».

Командир группы перестраивает отделение для прохождения торжественным маршем и с песней: «Отделение, разойдись. За мной в колонну по три становись». Выводит подразделение в исходное место и подает команды для прохождения строем мимо трибуны с выполнением воинского приветствия начальнику, находящемуся на трибуне. «Равнясь. Смирно. За мной в колонну по три, Шагом-марш». При подходе к трибуне на удалении 20 шагов, под команду командира «Счет», личный состав хором произносит «И-раз», переходит на строевой шаг, прекращает отмашку рук с одновременным поворотом головы в сторону начальника. Руки прижимаются к бёдрам полусогнутыми

в кисти, так чтобы средние пальцы находились посередине бедер. После прохождения трибуны командир подает команду «Счет», личный состав хором произносит «И-два», с одновременным переходом в походное положение.

Команда, походным шагом по кругу возвращается в исходное положение для прохождения с песней.

Показатели строевой слаженности:

- 1 построение и выравнивание;
- 2 прохождение торжественным маршем (четкость и одновременность выполнения команд командира, соблюдение дистанции и равнения в шеренгах, четкий строевой шаг, одновременный поворот головы в сторону начальника);
- 3 правильность подачи команд, выполнение воинского приветствия командиром отделения и выдерживание дистанции между командиром и строем 2 шага.

Порядок оценки показателей:

- 5 баллов – действие выполнено в строгом соответствии с требованиями Строевого устава, четко и уверенно, при правильной подаче команд командиром;
- 4 балла – действие выполнено в соответствии с СУ, но была допущена одна ошибка в действиях личного состава или при подаче команд командиром;
- 3 балла – действие выполнено в соответствии с СУ, но были допущены две ошибки в действиях личного состава или при подаче команд командиром;
- 2 балла – действие выполнено неправильно или в действиях личного состава при подаче команд было допущено три ошибки и более.

«Исполнение песни в походном строю».

Исполнение строевой песни начинается из исходного положения. По команде командира: «Равняйся. Смирно. С места, с песней «Шагом-марш», начинают песню **запевалы** (два-четыре юнармейца, с поставленным громким голосом). С подходом к трибуне песню подхватывают все члены команды. Песню нужно петь придерживаясь к мотиву, громко, но не кричать и не обрезать слова под шаг! Команда, с песней проходит мимо трибуны. По окончании исполнения песни, выдвигается в указанное место для ожидания результатов конкурса.

Оценочные показатели за исполнение песни:

- уровень исполнения (знание л/с текста песни, правильность мелодии, слаженность звучания);

- подготовленность запевал (красота голоса, мелодичность и задор исполнения);
- строевая подтянутость членов команды.

Исполнение песни оценивается:

- 5 баллов – уверенно выполнены все оценочные показатели;
- 4 балла – уверенно выполнены 1 и 2 оценочные показатели, при слабых действиях по строевой слаженности;
- 3 балла – уверенно выполнен 1 оценочный показатель, при слабых действиях запевал и недостатках в строевой слаженности;
- 2 балла – не выполнены требования на оценку 3 балла.

Баллы выставляются по каждому элементу программы смотра-конкурса и впоследствии суммируются. От полученной суммы вычитаются штрафные баллы и выводится итоговое количество баллов за конкурс.

Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество итоговых баллов.

Примечание:

1. Все строевые приемы и действия личного состава в строю, включенные в программу конкурса, выполняются в порядке, указанном в настоящем Положении в соответствии со Строевым Уставом Вооруженных Сил Российской Федерации, утвержденным приказом Министра обороны Российской Федерации от марта 2006 г. № 111 (далее — Устав). Каждый элемент конкурса оценивается в соответствии с Методикой оценки строевой подготовки военнослужащих МО РФ.

4. Соревнование «Военизированная эстафета»

Участвует вся команда. Соревнование представляет собой комплекс конкурсов и препятствий, преодолеваемых командой на время и точность выполнения элементов. Дистанция 800 – 1000 метров. Время засекается судьями от старта и до прибытия на финиш последнего участника команды. При движении по маршруту участники преодолевают различные естественные и искусственные препятствия, военную технику (БМП, танки, бронев автомобили), которую необходимо перелезть (сверху) или проползти под ней. Вся дистанция промаркирована.

Работа на этапах соревнования начинается только по прибытии на точку всех участников команды. Время, затраченное командой для перехода от этапа к этапу, засчитывается в общий результат.

В случае нарушений условий игры – ко времени, затраченному командами для прохождения этапов, прибавляется штрафное время, при этом 1 штрафной балл, полученный командой на этапе равен 1 секунде штрафного времени. Пропуск этапа соревнования ведёт к выставлению штрафа «снятие с этапа». Эта команда занимает место после всех команд, не имеющих штрафа «снятие с этапа».

Сведения о порядке выполнения упражнений конкурсов, наличия штрафного времени и нарушений, судьями по радиосвязи с контрольных точек докладываются главному судье.

Судейская коллегия вправе внести изменения в программу и условия соревнований в сторону упрощения с обязательным доведением информации до всех команд.

Победителем соревнования является команда, прошедшая все этапы соревнования с наименьшим суммарным показателем времени (с учетом всех штрафных баллов).

Руководители к участию в прохождении дистанции не допускаются. Руководителям запрещается оказывать помощь команде на этапах. Руководители могут вести фото и видеофиксацию прохождения этапов.

Запрещается нахождение на дистанции родителей, руководителей и других участников соревнований.

За нарушение установленных требований в команда может быть снята с соревнования.

На всех этапах вводятся дисциплинарные штрафы:

- подсказки со стороны – 5 баллов;
- создание помех другим командам и иное неспортивное поведение – 10 баллов;
- невыполнение указания судей – 10 баллов, в исключительных случаях – «снятие с этапа».
- употребление ненормативной лексики – 5 баллов.

1 этап. «Общевойсковая полоса препятствий»

Участвуют все члены команды. Эстафета выполняется без оружия. Дистанция трассы - до 500 метров. Исходное положение: участники находятся в положении высокого старта. Необходимо последовательно преодолеть все препятствия (за исключением высотного препятствия «разрушенный мост»). Преодолеть качающуюся балку, преодолеть окна (любым способом), преодолеть 3 перекладины (снизу под первой - 60 см, сверху над второй - 90 см, снизу под третьей - 60 см), преодолеть дистанцию 20 м ползком под условным препятствием с имитацией колючей

проволоки, преодолеть деревянную стенку любым способом. Метнуть гранату на точность, массой 600 гр., в условного противника, обозначенного мишенью. Дальность - 25 метров. Вокруг мишени два круга, обозначающие зоны поражения, (внутренний диаметром 2 метра, внешний - диаметром 4 метра). Попадание в мишень или внутренний круг - 10 баллов, во внешний круг – 5 баллов. Учитывается первое касание гранаты с землей или с мишенью.

Каждый член команды метает одну гранату.

Форма одежды рабочая (полевая, спортивная, в кедах или кроссовках) с длинным рукавом, в головных уборах.

2 этап. «Преодоление препятствия из шин»

Оборудование этапа: уложенные в шахматном порядке автомобильные шины.

Участники преодолевают этап последовательно, наступая в каждую шину в шахматном порядке.

Штрафы: пропуск шины или касание – 1 балл за каждое нарушение.

3 этап. «Рембат»

Оборудование этапа: шина автомобиля «Урал» – 1 шт. (на команду). По команде командира, назначенные члены команды перекачивают её на расстояние 50 метров и укладывают в габариты обозначенного места.

Штрафы: шина выступает за габариты обозначенного места – 5 баллов.

4 этап. «Подъем»/«Боеприпасы»

Команде необходимо преодолеть препятствие «Подъем в гору» (уклон 45 градусов) по 2 канатам. Либо преодолеть дистанцию по пересеченной местности (общая протяжённость 250 метров), где команде предстоит осуществить переноску 2-х ящиков по 15 кг каждый с боеприпасами на 50 метров (варианты переноски боеприпасов определяет капитан команды).

Баллы выставляются по каждому элементу программы смотра-конкурса и впоследствии суммируются.

От полученной суммы вычитаются штрафные баллы и выводиться итоговое количество баллов за конкурс.

Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество итоговых баллов.

5. Соревнование «Огневой рубеж»

Участвует команда в полном составе. Соревнование «Огневой рубеж» проводится в виде **эстафеты** и состоит из трех контрольных точек:

- 1 неполная разборка- сборка после неполной разборки автомата Калашникова;
- 2 снаряжение 30 патронами магазина автомата Калашникова, разряжание магазина;
- 3 стрельба из охолощённого макета автомата АК-74 с электронной системой прицеливания и поражения мишеней.

Исходное положение всех членов команды у стартовой линии. Очередность выполнения состязания между членами команды определяет командир группы. На участке до 50 метров обозначены 3 контрольные точки. На каждом месте установлены стеллажи (столы), накрытые плащ-накидками, на которых уложены учебные пособия для выполнения нормативов и стрельбы.

По команде судьи стартует первый участник, выполняет неполную разборку АК-74, бегом перемещается на вторую точку и выполняет норматив по снаряжению магазина 30-тью патронами, бежит к третьей точке, где выполняет стрельбу из охолощённого макета автомата АК-74, 3-мя выстрелами по электронной мишени из положения «СТОЯ» и возвращается к стартовой линии. Вторым участником стартует поле того, как первый пересекает контрольную линию. Вторым участником собирает автомат, разряжает магазин, выполняет стрельбу и возвращается в исходное положение. Очередные участники действуют в аналогичной последовательности. Время засекается от начала старта первого участника до пересечения контрольной линии последним участником.

Порядок выполнения нормативов.

Неполная разборка АК-74 (Н-огн-№ 13): отделить магазин, проверить, нет ли патрона в патроннике в положении Автомата под углом 45 - 60 градусов от поверхности стола (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода), вынуть пенал с принадлежностями, отделить шомпол, отсоединить дульный тормоз компенсатор, снять крышку ствольной коробки, вынуть возвратный механизм, вынуть затворную раму с газовым поршнем и затвором, отделить затвор из затворной рамы, отсоединить газовую трубку со ствольной накладкой, доложить «Готово».

Сборка АК-74 после неполной разборки (Н-огн-№ 14): осуществляется в обратной последовательности. Детали автомата разложены на столе в порядке разборки. После присоединения крышки ствольной коробки, конкурсант должен спустить курок с боевого взвода в положении автомата под углом 45 - 60 градусов от поверхности стола, поставить автомат на предохранитель и доложить «Готово».

При выполнении нормативов нельзя класть одну деталь на другую и не применять излишних усилий и резких ударов автомата и деталей, не допускать падения деталей с рабочего стола.

За каждое нарушение последовательности разборки, сборки автомата и условий выполнения нормативов устанавливается 1 штрафной балл, соответствующий 1 секунде.

Снаряжение магазина к АК-74 30-ю патронами (Н-огн-16): запрещается производить снаряжение с помощью приспособлений или ударов магазина об стол. При неполном досылании последнего патрона в магазин накладывается 1 штрафной балл, соответствующий 1 секунде.

Стрельба: участник занимает позицию у стола, заряжает автомат и приготавливается к стрельбе. По готовности докладывает: «Юнармеец *Петров* к стрельбе готов». Стрельба начинается по команде судьи «Огонь». Делает три выстрела по электронной мишени. Докладывает: «юнармеец *Петров* стрельбу закончил» и представляет автомат к осмотру. По команде судьи: «Осмотрено», ставит автомат на предохранитель и возвращается в исходное положение.

Оценка за стрельбу:

три попадания – 5 баллов;

два попадания – 4 балла;

одно попадание - 3 балла;

мишень не поражена – 0 баллов.

Порядок определения победителя: за каждую команду фиксируется общее время прохождения всех контрольных точек соревнования. По количеству штрафных баллов, полученных на всех точках, определяется штрафное время (1 балл – 1 сек.), которое прибавляется к общему временному показателю команды.

Победителем соревнования становится команда, показавшая наименьший общий по времени результат, который соответствует 30 баллам. Последующие результаты команд оцениваются на 1 балл ниже (2 место – 29 баллов, 3 место – 28 баллов и т.д.).

6. Тактическая игра на местности «Дорога победителей»

Этапы проводятся в виде военизированного кросса с 5-тью учебными местами. Протяженность маршрута до 1,5 км. Участвует вся команда (10 чел.). На дистанцию команды выходят с интервалом до 10 минут, в зависимости от прохождения контрольных точек предыдущей командой.

Игра заключается в последовательном прохождении дистанции всей командой от старта к финишу. Вся дистанция промаркирована. Работа на контрольных этапах тактической игры начинается только по прибытии всех участников команды.

Результаты команд определяются по времени, затраченному командой для прохождения всех контрольных точек. Межэтапное время, то есть время, затраченное командой для перехода от этапа к этапу, засчитывается в общий результат.

В случае нарушений условий игры – к времени, затраченному командами для прохождения этапов, прибавляется штрафное время, при этом 1 штрафной балл, полученный командой на этапе равен 1 секунде штрафного времени.

В случае прибытия команды на точку, которая занята другой командой, время для данной команды останавливается, о чём делается отметка в протоколе этапа. Команда в период отсечки не имеет право заходить в зону этапа. Старт с контрольной точки начинается в данном случае по команде судьи на этапе. Обратное движение по дистанции запрещено.

Пропуск контрольной точки ведёт к выставлению штрафа «снятие с этапа». Эта команда занимает место после всех команд, не имеющих штрафа «снятие с этапа».

Сведения о порядке выполнения упражнений конкурсов, наличия штрафного времени и нарушений, судьями по радиосвязи с контрольных точек докладываются главному судье.

Судейская коллегия вправе внести изменения в программу и условия соревнований в сторону упрощения с обязательным доведением информации до всех команд.

Победителем соревнования является команда, прошедшая все контрольные точки с наименьшим суммарным показателем времени (с учетом всех штрафных баллов).

Перед стартом каждый участник команды получает учебное оружие и специальное снаряжение для учета результатов стрельбы. Противогазы на каждого участника, медицинскую сумку команда привозит с собой. Остальное снаряжение и оборудование для прохождения контрольных точек размещено на местах.

Руководители к участию в прохождении дистанции не допускаются. Руководителям запрещается оказывать помощь команде на этапах. Руководители могут вести фото и видео-фиксацию прохождения этапов.

Запрещается нахождение на дистанции родителей, руководителей и участников групп поддержки.

На всех этапах вводятся дисциплинарные штрафы аналогично положению, указанному в разделе «Военизированная эстафета».

Этап № 1 «Зона заражения. Преодоление участка «зараженной» местности

Оборудование этапа: Пост РХБЗ (БРДМ-2 РХ), дымовые шашки, секундомер, ОЗК – 10 комплектов.

Участники игры, в составе команды, в походной колонне, прибывают к исходной точке, обозначенной внешней границей участка заражения знаками. После доклада командира команды о прибытии, судья на учебном месте проверяет наличие личного состава, подает команду: «Чулки, перчатки, плащ в рукава надеть. Газы!». Участники выполняют норматив Н-РХБЗ-4А «Надевание общевойскового защитного комплекта и противогаза в виде плаща.

По окончании надевания средств защиты, участник делает шаг вперед к инструктору и громко докладывает «Готово». После того как последний участник доложит о готовности, Судья проверяет правильность выполнения норматива, фиксирует ошибки, выставляет штрафные баллы.

После завершения проверки, для преодоления участка заражения судья подает команду: «ВПЕРЕД». Группа имитации осуществляет задымление участка. Командир команды дублирует команду. Команда в средствах защиты преодолевает участок заражения (25 метров) и сосредотачивается за тыльной границей участка заражения. Судья принимает доклад командира команды о наличии личного состава и подает команду «Средства защиты, СНЯТЬ», «Ветер – (указывает направление ветра). Участники снимают средства защиты, при этом противогазы забирают с собой. После этого команда убывает на следующий этап.

На этапе оцениваются:

действия командира команды (правильность подачи им команд, руководство командой в ходе преодоления участка заражения); действия личного состава команды, правильность выполнения норматива.

ШТРАФЫ: за каждую ошибку начисляется – 1 балл. Штрафы, полученные участниками команды, складываются и учитываются в результате прохождения этапа.

Этап № 2 «Восстановление линии связи»

Командир команды получает у судьи на этапе полевой телефон ТА-57, соединенный кабелем П-274 с условным «наблюдательным пунктом». Командир назначает связиста, который осуществляет подготовку полевого телефона к работе согласно регламенту (произвести внешний осмотр, определить наличие связи с «пунктом управления»). После обнаружения отсутствия связи, связист определяет и устраняет неисправность. Повторно выходит на связь с пунктом

управления и докладывает судье на этапе информацию, которую он получил по телефону. Судья сверяет его доклад с контрольным докладом и дает разрешение на дальнейшее движение.

На этапе оцениваются:

1. Действия командира команды (правильность подачи им команд, руководство выполнением задачи по восстановлению связи;
2. Действия связиста (проверка телефона, кабеля, восстановление связи, правильность передачи сообщения от пункта управления).

ШТРАФЫ:

несоответствие полученного сообщения с контрольным заданием – 1 балл; отсутствие связи – 5 баллов.

Этап № 3 «Разминирование опасного участка и преодоление участка минного поля».

Оборудование этапа: кошка саперная травяная, растяжки со светошумовыми гранатами, флажок саперный, миноискатель ИМП-1, щуп саперный, имитаторы мин.

Участники игры в составе команды в походной колонне прибывают к исходной точке, где обозначены границы участка минного поля. После доклада командира команды о прибытии, судья на учебном месте проверяет наличие личного состава, напоминает меры безопасности.

Участники игры по команде командира размыкаются и принимают положение «К бою». Командир команды назначает саперов, организует охрану и оборону предполагаемого прохода. Габарит прохода обозначается минными указками. Проход в минном поле перекрыт установленной противопехотной миной на растяжке (сигнальная мина). Командир принимает решение на уничтожение мины. Участник, с рубежа метания «кошки травяной», метает «кошку» на 15 метров, разрывает «растяжку», вызывая детонацию светошумовой гранаты.

После выхода к рубежу минного поля командир команды назначает двух саперов. Задача саперов – снарядить миноискатель ИМП-1, и при его помощи обнаружить по 5 имитаций мин в проходе, обозначая их положение щупом и установкой сигнального флажка. По команде капитана личный состав команды перестраивается в колонну по одному, увеличивает дистанцию между членами команды и в таком порядке след в след по проходу преодолевает минное поле и сосредотачивается за внешней его границей. Судья на этапе принимает доклад командира команды о преодолении прохода, наличии личного состава и подает команду на убытие с этапа.

На этапе оцениваются:

1. Действия капитана команды (правильность подачи им команд, руководство командой в ходе преодоления участка минного поля по проходу).
2. Действия саперов.
3. Действия личного состава команды (соблюдение дистанции между членами команды не менее 15 шагов, следование след в след).

ШТРАФЫ: ошибки в действиях саперов (отсутствие докладов) – 1 балл (за каждую ошибку); подрыв на растяжке – 10 баллов; не обнаружение имитации мины – по 5 баллов (за каждую необнаруженную); интервалы между участниками при изготовке к бою менее 2 метров – 1 балл за каждого участника; дистанция между участниками при преодолении прохода менее 15 шагов – 1 балл (за каждого участника); при преодолении прохода нарушение правила «след в след» – 1 балл (за каждого участника).

Этап № 4 «Отражение нападения диверсионно-разведывательной группы противника»

(Противодействие группе инструкторов-диверсантов и стрельба по фаертаг-мишеням с применением фаертаг-оружия).

Оборудование этапа: 10 комплектов фаертаг-автоматов Калашникова, светошумовые картриджи (10 ед. на участника), мишенный комплекс Фаертаг.

Участники, продвигаясь по местности, встречают огневое поражение со стороны условного противника. По команде командира занимают выгодные огневые позиции, обнаруживают обозначенные (маркированные) позиции противника и организуют его огневое поражение.

Задача команды: поразить каждую мишень и каждого диверсанта единожды прицельным огнём из фаертаг-оружия.

Диверсанты и фаертаг-мишени обозначают попадание по себе в виде ярко-красных мигающих индикаторов на датчиках, расположенных на диверсантах и фаертаг-мишенях.

После поражения последней мишени или отсутствия патронов, командир команды отдаёт приказ: «Противник поражён, все ко мне!». Участники оставляют автоматы, предварительно разрядив их и поставив на предохранитель. Судья контролирует исполнение этого этапа.

После этого команда убывает на следующий этап.

ШТРАФЫ: непоражённая мишень или диверсант – 15 баллов за каждую(го); неразряженный автомат – 10 баллов; автомат не поставлен на предохранитель – 5 баллов.

Этап № 5 «Оказание первой доврачебной помощи пострадавшему и транспортировка его в безопасный район»

Оборудование этапа – флаг медицинского пункта (на белом фоне красный крест), носилки санитарные, индивидуальные перевязочные пакеты ИПП, жгут Эсмарха кровоостанавливающий.

Этап обозначен на местности санитарным автомобилем АС.

На этапе участники разделяются на 2 (две) подгруппы.

Первая подгруппа – 5 человек, во главе с командиром вытягивают по 1 контрольному вопросу по правилам оказания первой доврачебной помощи (кровотечения, переломы, пищевые отравления, термические ожоги, обморожения, утопления) и поочередно отвечают на него. За каждый неправильный ответ команде начисляется 1 штрафной балл.

Вторая подгруппа – 5 человек, участвуют в оказании помощи пострадавшему.

Судья определяет характер и место условного ранения у одного из участников команды в различных частях тела (кровотечения различного типа, проникающие ранения).

Остальные участники должны оказать условно пострадавшим первую доврачебную помощь с использованием кровоостанавливающего жгута Эсмарха и индивидуального перевязочного пакета ИПП. После оказания помощи участники должны эвакуировать условно пострадавшего в безопасное место. Транспортировка осуществляется на санитарных носилках, на расстояние до 50 метров. Транспортировка должна исключать падение пострадавшего, получение им ударов о землю и др. Голова пострадавшего должна находиться выше туловища и ног. После доставки раненного до конца маршрута разрешается снять жгуты и ИПП.

ШТРАФЫ:

Наложение жгута/ИПП на неповрежденную конечность – 10 баллов;

Нарушение порядка очередности наложения жгута и ИПП – 15 баллов;

Ошибка в оказании помощи со жгутом (ошибки в месте наложения, недостаточная компрессия, наложение на открытые участки кожи, неравномерное наложение) – 5 баллов;

Ошибка в оказании помощи с ИПП (некачественная фиксация бинтов ИПП, контакт открытого ИПП с поверхностью земли) – 5 баллов;

небрежное обращение с пострадавшим (удары\задевание экипировкой места условного ранения) – 3 балла;

падение пострадавшего – 10 баллов.

Победителем тактической игры становится команда, показавшая наименьший общий по времени результат, который соответствует 50 баллам. Последующие результаты команд оцениваются на 1 балл ниже (2 место – 29 баллов, 3 место – 28 баллов и т.д.).

Победителем районного этапа становится команда, набравшая наибольшее количество баллов по сумме всех соревнований и конкурсов Игры.